

**CLUB ECUESTRE LA HERRADURA
COMISION DE RADIO CONTROL**

XLIV CAMPEONATO NACIONAL DE AEROMODELISMO

MODALIDAD ACROBACIA FECHA 1

BOLETIN NUMERO 1

La comisión de Radio Control del Club Ecuestre La Herradura, invita a todos los clubes y aficionados a participar en el Campeonato Nacional de Aeromodelismo en la modalidad Acrobacia primera fecha 2019 , el mismo que se llevara a cabo los días Viernes 26 Sábado 27 y Domingo 28 de Julio del 2019, en la ciudad de Guayaquil en las instalaciones del Club La Herradura

CATEGORIAS

Las categorías a disputarse en este campeonato son:

- **NOVATOS**
- **AVANZADOS**
- **MASTERS A** **P19**
- **MASTERS** **P-19 Y F19**
- **CLASICOS** **PROGRAMA**

NOTA: Para validar una categoría tendrán que estar inscritos por lo menos tres participantes caso contrario se declara desierta la categoría.

INSCRIPCIONES:

Se las realizara por medio de la pagina , www.andesaeroclub.com. para captar las inscripciones, y/o enviando una comunicación de cada uno de los participantes al correo electrónico francisco_jimenez_a@hotmail.com en donde se indicara claramente los siguientes datos:

- **NOMBRE COMPLETO DEL PARTICIPANTE**
- **CLUB O GRUPO AL QUE PERTENECE**
- **MODELO O MODELOS CON LOS QUE PARTICIPA**
- **MOTOR**

- RADIO Y FRECUENCIA
- CORREO ELECTRONICO

VALOR DE INSCRIPCION:

La inscripción tendrá un valor de 45 dólares por participante y 10 por acompañante. En caso que un participante a mas de la categoría quiere participar en Clásicos tendrá un costo adicional de 15 dólares ,este valor se lo cancelara mediante depósito o transferencia bancaria a la cuenta Corriente 1130032237 Banco de Machala Club ecuestre La Herradura Ruc 09903911300001

Las inscripciones se cerraran el día Viernes 26 de Julio a las 12.00 horas y se emitirá el sorteo del orden de participación.

Este valor le da derecho a participar en el campeonato y los almuerzos de los días Sabado 27 y Domingo 28

IMPORTANTE: Se ruega enviar ya sea el comprobante de depósito o de transferencia indicando claramente a quien pertenece dicha inscripción para poder procesarla y que la misma no sea confundida al correo clublaherradura@live.com con copia a francisco jimenez a@hotmail.com

PREMIOS:

Se premiara al **CAMPEON, VICECAMPEON Y TERCER PUESTO** en todas las categorías.

SERVICIO DE BAR DURANTE EL EVENTO:

La organización del evento pondrá a disposición de los participantes y acompañantes servicio de bar donde se podrá adquirir comidas, bebidas, snacks etc, **a costo de cada participante o acompañante.**

REGLAMENTO:

Esta competencia estará regida por el Reglamento de Campeonatos y concursos Nacionales edición 2019 con todas las enmiendas últimas realizadas por el Congreso de Clubes de Aeromodelismo del Ecuador reunido via web con sus miembros patrticipantes en representación de cada club.

MANIOBRAS:

Disponibles en la web para ser descargadas www.andesaeroclub.com

NOVATOS	PROGRAMA PRIMERA FECHA
AVANZADOS	PROGRAMA PRIMERA FECHAA
MASTER A	P19
MASTER B	P19 Y F19
CLASICOS	PROGRAMA

PROGRAMA DE ACTIVIDADES Y VUELOS

DIRECTOR DEL CAMPEONATO:

A designar

Viernes 26 de Julio

12.00 horas	Cierre de inscripciones
13.30 horas	Sorteo de orden de salida nombramiento de jueces
14.00 horas	Primera ronda categorías Novatos, Avanzados Master A Master B

Sábado 27 de Julio

08.30 horas	Inicio de la Segunda ronda en todas las categorías
11.30 horas	Primera ronda de clásicos
13.00 horas	ALMUERZO
14.00 horas	Tercera ronda en todas las categorías y Segunda de Clasicos

19.00 horas **Reunion de confraternidad**

LUGAR **A designar**

Domingo 28 de Julio

Cuarta ronda de todas las categorías y tercera de clásicos

13.00 horas	Almuerzo
14.00 horas	Premiación y clausura

AVIONES CLASICOS

Si bien es cierto que esta categoría o modalidad no se encuentra en nuestro Reglamento de Campeonatos Nacionales, por sugerencia de muchos pilotos y aficionados a la modalidad de acrobacia pero que no han estado activos con los nuevos modelos y maniobras realizaremos a manera de introducción de esta categoría para los próximos Campeonatos oficiales y de tener una afluencia masiva como en otros países ameritaría hacerlo en fachas separadas.

Con el fin de darle forma a esta idea nos permitimos poner ciertas reglas básicas para esta ocasión y que pueden servir como punto de partida.

- Se Considera clásicos modelos que hayan sido diseñados y puestos al mercado hasta el año 1994 es decir 25 años atrás.
- Motores a combustión y electricos
- Motores 2 tiempos hasta 15 cm³ 90 cu in.
- Motores 4 tiempos hasta 20 cm³ 120 cu in
- Peso máximo 5 Kg.

PROGRAMA DE MANIOBRAS

1. Despegue	K1
2. Imelman Doble	K2
3. 3 Loops interiores desde invertido	K3
4. 8 Vertical con medios roles	K2
5. Rol Lento	K3
6. Sombrero de copa c/ medios roles	K3
7. 8 Horizontal (loop interior exterior)	K3
8. Figura M con ¼ rol	K5
9. 3 loops exteriores	K2
10. Barrena de 3 vueltas	K2
11. Tres roles horizontales	K3
12. Aterrizaje	K1
TOTAL	30K

SE REALIZARAN EN LO POSIBLE 4 VUELOS POR CATEGORIA Y SE ELIMINARA EL DE MENOR PUNTAJE, EN LA CATEGORIA MASTERS B SE REALIZARAN 2 VUELOS P-19 Y DOS F-19 ELIMINANDOSE EL DE MENOR PUNTAJE POR PROGRAMA.

NOTA: PROGRAMA TENTATIVO DEPENDIENDO DEL NUMERO DE PILOTOS PREINSCRITOS

MANIOBRAS PARA LA CATEGORIA NOVATOS PRIMERA FECHA 2019

1. Despegue	2	c
2. Loop interior	3	c
3. Ocho plano horizontal	3	f
4. Cobra sin roles	4	c
5. Circuito Circular plano	3	f
6.- Subida a 45°	3	c
7.- Vuelo nivelado a 6 metros	5	f
8.- Viraje de procedimiento	4	c
9 Aproximación en circuito rectangular	4	c
10.Aterrizaje	5	c
Total		36

RESTRICCIONES

Cualquier modelo que no supere los 1700 mm de envergadura y no pesen mas de 3.50 kilogramos.

DESCRIPCION LITERAL DE LAS MANIOBRAS NOVATOS PRIMERA FECHA PROGRAMA 2019

Despegue: El modelo es situado en la pista, corre en línea recta y despegar

Nota para los jueces

- La maniobra termina a 2 metros de altura
- Modelo que pasa detrás de la línea de jueces, cero puntos

Loop interior: Desde vuelo nivelado frente a los jueces, jalar para ejecutar un loop interior completo y salir a la misma altura de la entrada.

Ocho plano horizontal: Desde vuelo nivelado, frente a los jueces girar 90° alejándose, realizar un ocho horizontal plano.

Cobra sin roles: Jalar para un ascenso a 45 grados volar un tramo y empujar para un descenso a 45 grados del mismo tamaño que el ascenso, jalar para recuperar el vuelo normal

Nota para los jueces

- Ascenso y descenso del mismo tamaño
- Entrada y salida a la misma altura

Circuito circular plano: Desde vuelo normal realizar frente a los jueces un viraje de 360° plano manteniendo la altura y diámetro constante.

Subida a 45° : Desde vuelo nivelado, jalar para un ascenso a 45°, empujar para recuperar el vuelo nivelado.

Vuelo nivelado a 6 metros de altura: Desde vuelo normal realizar un vuelo nivelado a 6 metros de altura sobre la pista.

Nota para los jueces

- La pasada debe ser sobre la pista
- Mas de 6 metros y no sobre la pista fuertemente penalizado.

Viraje de procedimiento: Desde vuelo nivelado, girar 90° hacia adentro o afuera de la línea de vuelo realizar un viraje de 270° para recuperar la línea de vuelo.

Aproximación en circuito rectangular: Sobre la pista iniciar una aproximación en circuito rectangular seguida del aterrizaje.

Aterrizaje: El modelo aproxima, aterriza en la pista, rueda por lo menos 15 metros y se detiene.

Nota para los jueces

- Aterrizaje fuera de la pista, cero puntos
- Si toca el suelo algo diferente al tren de aterrizaje dentro de los 15 metros de carera en el aterrizaje , cero puntos
- Después de rodar por lo menos 15 metros y el modelo sale de la pista o se capotea **no** será motivo de 0 puntos, pero si demeritable.

NOTA PARA LOS PARTICIPANTES

- El tiempo de vuelo será de 6 minutos, contados desde que el participante recibe autorización para arrancar el motor hasta que termina el aterrizaje.
- El modelo no podrá pasar la línea de jueces en ningún momento del vuelo, dos faltas a la línea será motivo de terminación del vuelo.
- El participante podrá tener una pasada libre frente a los jueces después del despegue.

MANIOBRAS PARA LA CATEGORIA AVANZADOS PRIMERA FECHA 2019

1. Despegue	1	c
2. Figura M con $\frac{1}{4}$ de rol	5	c
3. Medio 8 cubano	3	c
4. 2 roles horizontales	4	f
5. $\frac{1}{2}$ Ocho cubano invertido	3	f
6. Sombrero de copa	5	c
7. Vuelta imelman	2	c
8. Cobra invertida con $\frac{1}{2}$ roles	5	f
9.- Split S	2	f
10.- $\frac{1}{2}$ rol, loop exterior, $\frac{1}{2}$ rol	5	c
11.-Humpty Bumb medio rol bajando	4	c
12.-Ocho cubano con roles	5	f
13.- $\frac{1}{2}$ Loop cuadrado $\frac{1}{2}$ rol salida	4	f
14.-Barrena de tres vueltas	5	c
15.-Aterrizaje	1	c
Total	53	

DESCRIPCION LITERAL DE LAS MANIOBRAS AVANZADOS PRIMERA FECHA 2019

Despegue: El modelo es situado en la pista, corre en línea recta y despegue

Nota para los jueces

- La maniobra termina a 2 metros de altura
- Modelo que pasa detrás de la línea de jueces cero puntos

Figura M con $\frac{1}{4}$ de rol: Desde vuelo nivelado, jalar y ascender 90 grados , ejecutar un cuarto de rol y realizar una vuelta stall, bajar 90 grados, ejecutar un cuarto de rol seguido de un

medio loop **EXTERIOR** para otro ascenso a 90 grados, realizar un cuarto de rol , ejecutar una segunda vuelta stall para descender a 90 grados, realizar un cuarto de rol jalar para recobrar el vuelo nivelado a la misma altura y dirección de la entrada a la maniobra.

Nota para los jueces

- Deberán ser vueltas stall, no wing over
- El medio loop debe ser exterior , redondo no plano ni cuadrado.

Medio ocho cubano: Jalar para 5/8 de loop interior, ejecutar medio rol, jalar para recobra el vuelo nivelado.

Dos roles horizontales: En vuelo nivelado realizar dos roles completos

Nota para los jueces

- No debe haber pausa alguna entre los roles

Medio ocho cubano invertido: Jalar para un ascenso a 45 grados, ejecutar un medio rol seguido de 5/8 de loop interior.

Sombrero de copa : Jalar para ascender a 90 grados desde nivelado, empujar para recobrar el vuelo nivelado, empujar hacia un descenso a 90 grados , jalar para recobrar el vuelo nivelado a la misma altura de la entrada de la maniobra.

Vuelta Imelman: Jalar para ejecutar un medio loop , seguido inmediatamente de medio rol.

Cobra invertida con medios roles : Desde vuelo nivelado empujar hacia un descenso a 45^a realizar medio rol ,empujar para un ascenso a 45^a realizar medio rol y empujar para recobrar el vuelo normal.

Split S : Desde vuelo nivelado, realizar un medio rol seguido inmediatamente de un medio loop interior.

Medio Rol, loop exterior, medio rol: Desde vuelo normal realizar un medio rol, empujar para ejecutar un loop exterior completo seguido de un segundo medio rol para recobrar el vuelo nivelado

Humpty bump, medio rol bajando: Jalar para un ascenso vertical, empujar para realizar un medio loop exterior para un descenso de 90° ejecutar un medio rol, jalar para recobrar el vuelo nivelado.

Ocho cubano con roles: Desde vuelo nivelado, jalar para realizar $\frac{3}{4}$ de loop interior , realizar un rol completo, empujar, para $\frac{3}{4}$ de loop exterior , realizar rol completo,jalar y recobrar el vuelo nivelado

Medio loop cuadrado interior con medio rol en la horizontal: Jalar para un medio loop cuadrado interior, en la horizontal, realizar un medio rol para salir en vuelo nivelado normal.

Barrena de tres vueltas: De vuelo nivelado, entrar en pérdida y realizar tres vueltas de barrena para recobrar el vuelo nivelado normal en la misma dirección de la entrada.

Nota para los jueces

- Entrada forzada y/o medio rol antes de la barrena, 0 puntos

Aterrizaje: El modelo aproxima, aterriza en la pista, rueda por lo menos 15 metros.

Nota para los jueces

- Aterrizaje fuera de la pista, cero puntos
- Si toca el suelo algo diferente al tren de aterrizaje dentro los 15 metros de carrera en el aterrizaje, cero puntos
- Después de rodar por lo menos 15 metros y el modelo sale de la pista o se capotea no será motivo de 0 puntos, pero si demeritarle.

NOTA PARA LOS PARTICIPANTES

- El tiempo de vuelo será de 8 minutos, contados desde que el participante recibe autorización para arrancar el motor hasta que termina el aterrizaje.
- El modelo no podrá pasar la línea de jueces en ningún momento del vuelo, dos faltas a la línea será motivo de terminación del vuelo.
- El participante podrá tener una pasada libre frente a los jueces después del despegue y previo al aterrizaje.